



SPECIAL OLYMPICS  
**WORLD GAMES**  
BERLIN 2023

**BOCCIA**  
**Regeln**  
**25/01/23**

# Mitglieder der Arbeitsgruppe



Referent*innen:	Cylina Blümmler
Competition Manager:	Cylina Blümmler
Technical Delegate:	Debra Pontenberg
Assistant Technical Delegate:	Jürgen Hatzenbühler
Unified Technical Delegate:	Danielle Kent
Kontaktinformationen:	<u><a href="mailto:bocce@berlin2023.org">bocce@berlin2023.org</a></u>

# 00 Tagesordnung | Boccia



## 01 Einführung Boccia

- 01.1 Was ist Boccia?
- 01.2 Die Boccia-Bahn
- 01.3 Equipment
- 01.4 Begriffe

## 02 Klassifizierung

- 02.1 Klassifizierung bei Boccia
- 02.2 Regeln während der Klassifizierung
- 02.3 Messung
- 02.4 Spielbericht

## 03 Aufstellung

# 00 Tagesordnung | Boccia



## 04 Wettbewerb

- 04.1 Wettbewerbsformate
- 04.2 Doppel/Teams
- 04.3 Punktevergabe/Zeitplan
- 04.4 Drei-Versuche-Regel
- 04.5 Punkte
- 04.6 Sammelbereich

# 01

## Einführung in die Sportart Boccia

# 01.1 Einführung | Boccia



- Boccia-Wettbewerbe werden durch die überarbeitete Ausgabe der Boccia-Regeln der offiziellen Special Olympics Sommersportregeln (SOI 2020) geregelt.
- Für die Special Olympics World Games 2023 werden keine lokalen Anpassungen vorgenommen.

# 01.1 Einführung | Was ist Boccia?



- Boccia ist ein aus Italien stammendes Spiel, das dem Rasenbowling oder Petanque sehr ähnlich ist.
- Die gegnerischen Spieler/Teams spielen entweder mit **roten** oder **grünen** Bällen und treten an im
  - Einzel
  - Doppel (traditionell oder Unified)
  - Team (traditionell oder Unified)

# 01.1 Einführung | Was ist Boccia?

Ziel der Sportart ist es, eine Boccia­kugel so nah wie möglich an die Zielkugel, den Pallino, heranzurollen.



# 01.1 Einführung | Was ist Boccia?

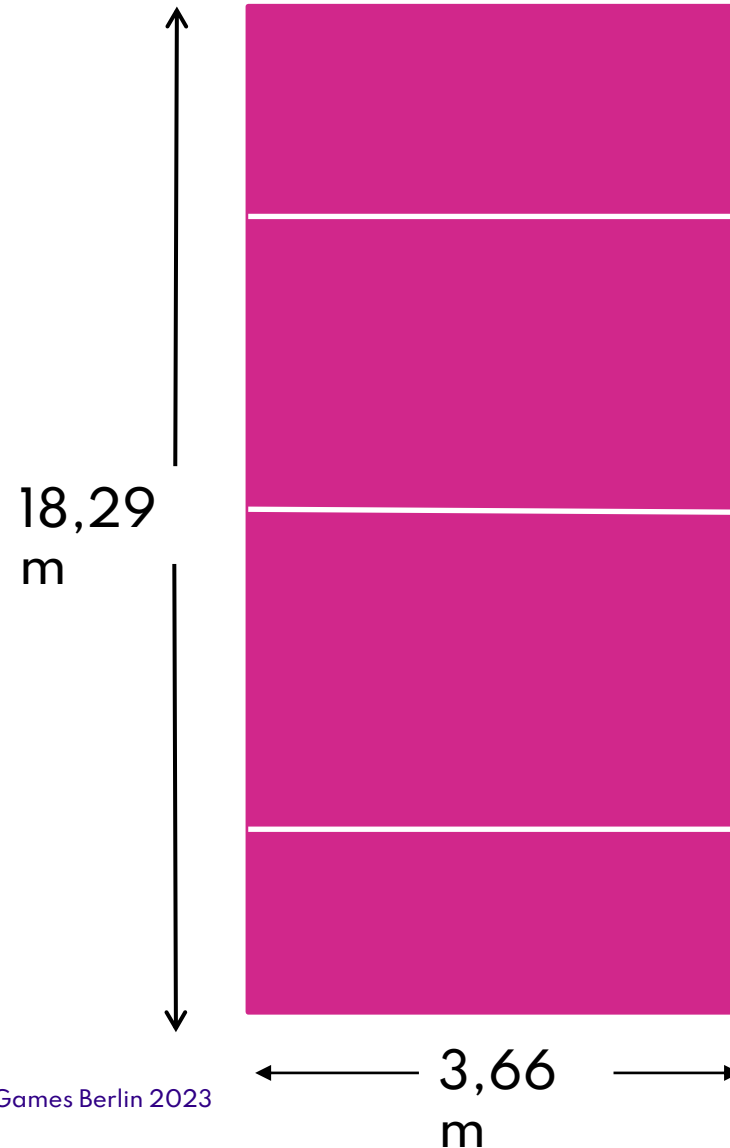


Boccia kann gespielt werden auf:

- Kunstrasen
- Teppichboden
- Lehmboden
- Gras (sehr kurz gemäht)

Die Spielfläche und ihre nähere Umgebung werden als Boccia-Bahn bezeichnet.

(Das Spielfeld ist 3,66 m (12 Fuß) breit und 18,29 m (60 Fuß) lang.)



# 01.2 Einführung | Die Bocchia-Bahn

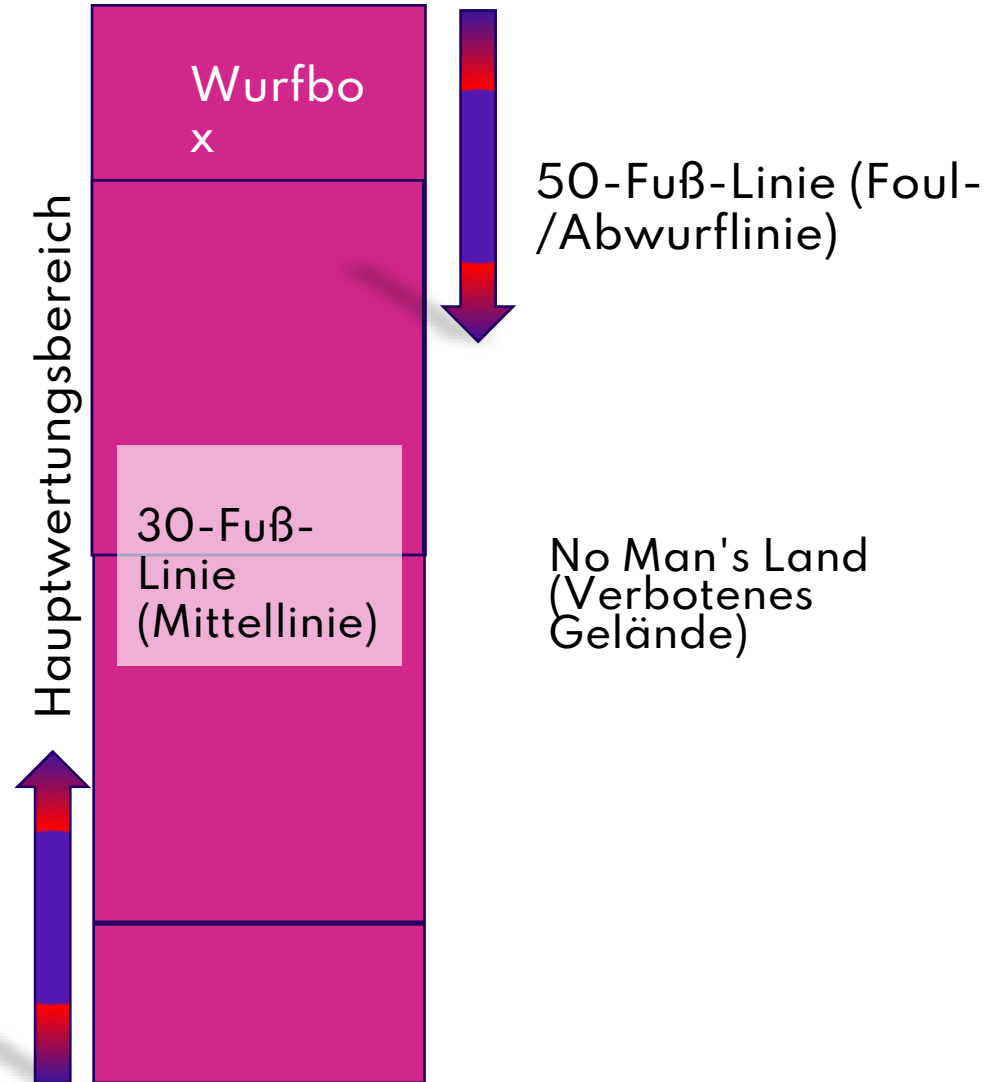


SPECIAL OLYMPICS  
**WORLD GAMES**  
BERLIN 2023



# 01.2 Einführung | Spielflächen einer Boccia-Bahn

No Man's Land (Verbotenes Gelände)



# 01.3 Einführung I Equipment



- Kugeln 4 Rot - 4 Grün - Pallino
- Flaggen Rot - Grün
- Technische Hilfe/Sichtbarkeit Glocke oder Kegel
- Messgerät Laser oder manuell
- Scorecard/Spielbericht
- Stift oder Bleistift
- Münze Für Münzwürfe
- Stoppuhr
- Klemmbrett mit den Regeln/Spickzettel

# 01.4 Einführung | Begriffe



- Pallino
- Spielsatz
- Anfangspunkt
- Umstrittene Kugeln
- „The Head“ (bereits liegende Kugeln)
- Verbotenes Gelände
- Jenseits der 30- vor der 50
- Jenseits der 50
- Klassifizierung
- SO Connect (Auswertungssystem - Publikation)
- „Dead Ball“
- Technische Hilfen (Sichtbarkeit) z.B. Glocke
- Leistungsgruppe
- Staging/Sammelbereich
- Auszeichnungen/Siegerehrung

# 02

## Klassifizierung

# 02.1 Klassifizierung | Klassifizierung bei Boccia



## Wie funktioniert die Aufteilung?

- Jeder Spieler\*in hat die Möglichkeit von 2 Übungskugeln um die Bahn kennenzulernen.
- Man spielt 3 Aufnahmen/Runden, um die Fähigkeiten der Athlet\*innen zu beurteilen.
- So wird bestimmt, in welcher Gruppe sie spielen werden.

## Verfahren

- Der Pallino wird in der Mitte der Mittellinie platziert und der\*die Spieler\*in rollt alle 8 Kugeln auf sie zu.
- Der\*die Schiedsrichter\*in misst die 3 Kugeln, die der Mittellinie am nächsten kommen.
- Die 3 Abstände werden im Spielbericht/Scorecard in **Zentimetern** notiert.
- Abgeändertes Ende: Der Pallino wird in der Mitte der 40-Fuß-Marke (12,19 m) platziert und der gleiche Vorgang wird wie mit der Mittellinie wiederholt.
- Abgeändertes Ende: Der Pallino wird in der Mitte der Abwurf/Foul-Linie platziert und der Vorgang wird genauso wiederholt.

# 02.1 Klassifizierung I Klassifizierung bei Boccia



- Wenn der Pallino von seinem Platz bewegt wird, wird er zurückgelegt, bevor die nächste Kugel geworfen oder eine Messung durchgeführt wird.
- Anschließend den Spielbericht/Scorecard an das SO Connect Control Center zurückgeben

# 02.2 Klassifizierung | Regeln während der Klassifizierung



- Jede Delegation kann während dieser Vorrundenspiele eine \* n Trainer\*in am Rand der Bahn haben.
- Der/die Trainer\*in MUSS auf einem ausgewiesenen Platz abseits der Bahn sitzen, während die Spielenden ihre restlichen "zu messenden Kugeln" spielen. Das gleiche Verfahren wird für die beiden anderen Längen wiederholt.

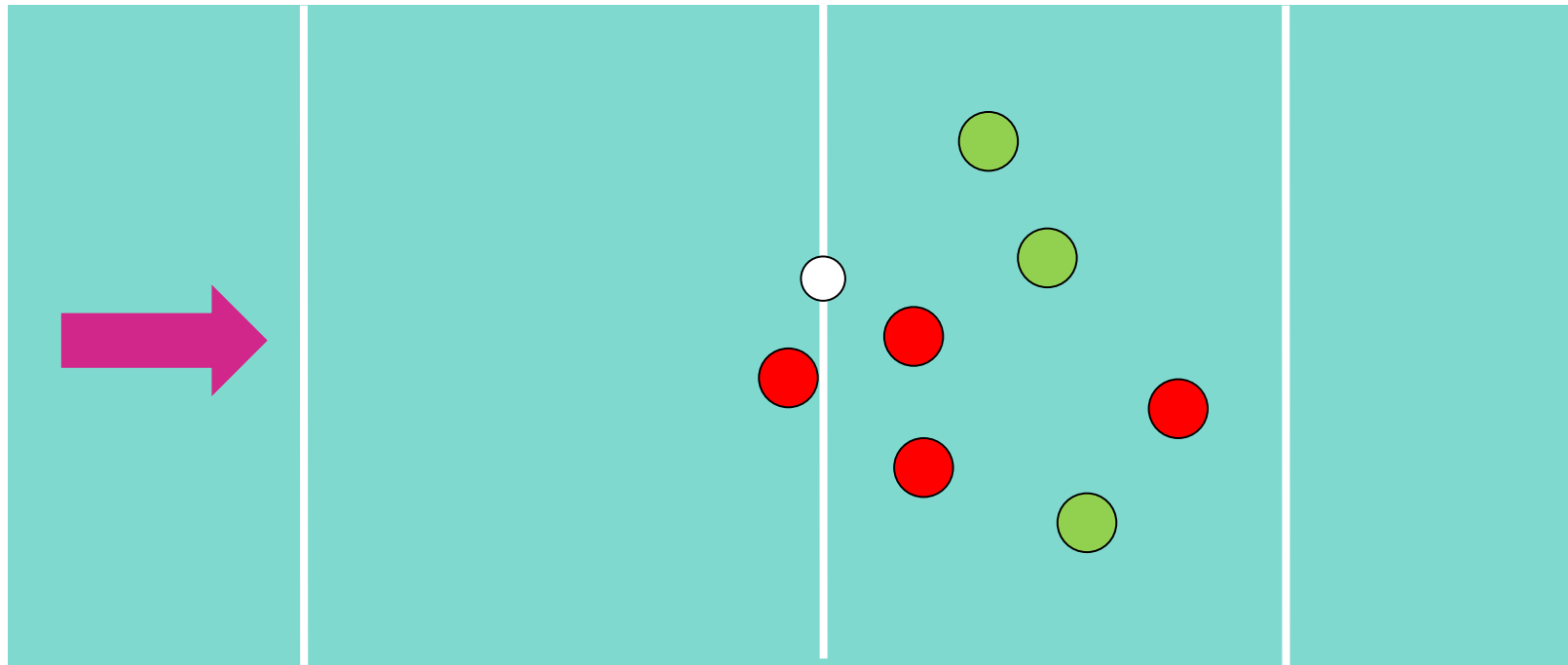
# 02.2 Klassifizierung | Regeln während der Klassifizierung



- Unified Partner **MÜSSEN** ihre Klassifizierung abschließen, **BEVOR** diese mit Athlet\*innen gemeinsam in den Wettbewerb gehen.
- Coaches, die den Spielenden Anweisungen geben, während sie auf ihren zugewiesenen Plätzen sitzen, werden aufgefordert, die Spielfläche zu verlassen.

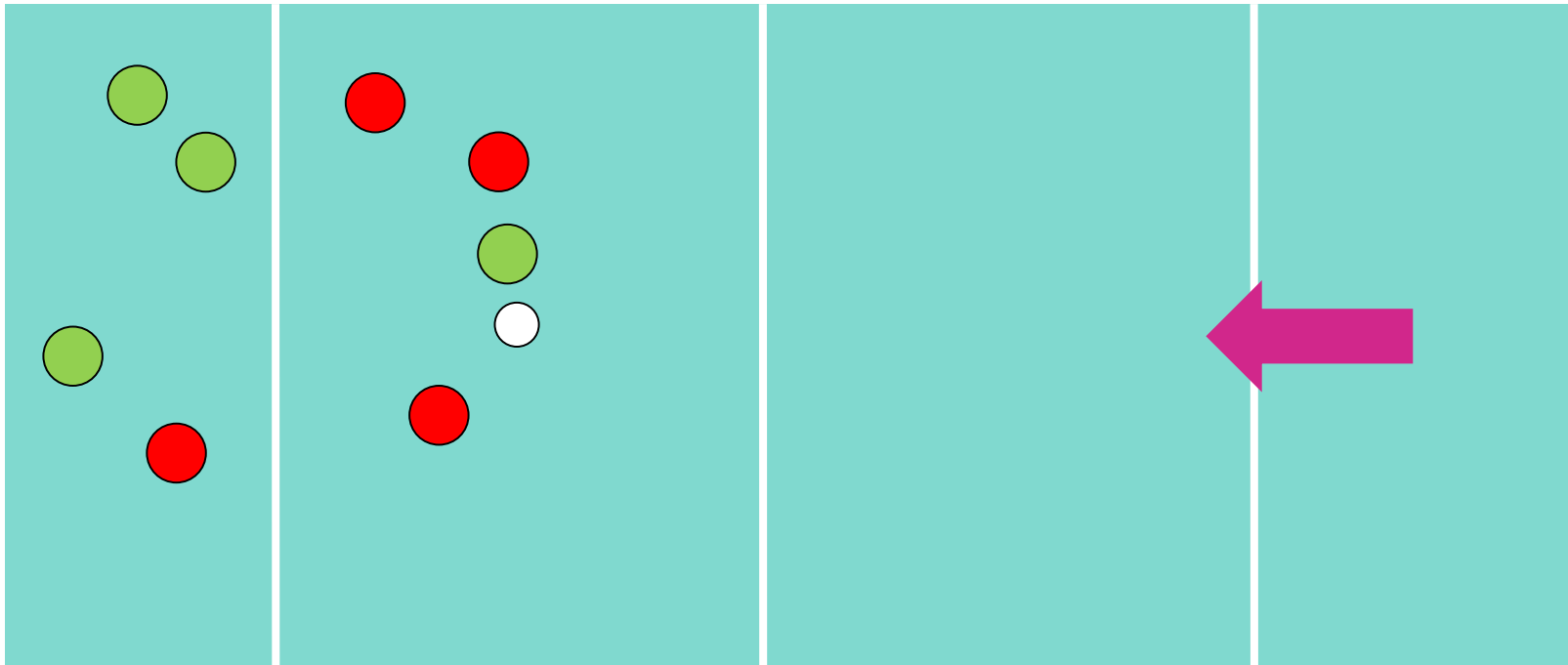
# 02.3 Klassifizierung | Messung

Klassifizierung - Beispiel @ Mittellinie  
Messen + Aufzeichnen der nächstgelegenen  
3 Kugeln (in cm)



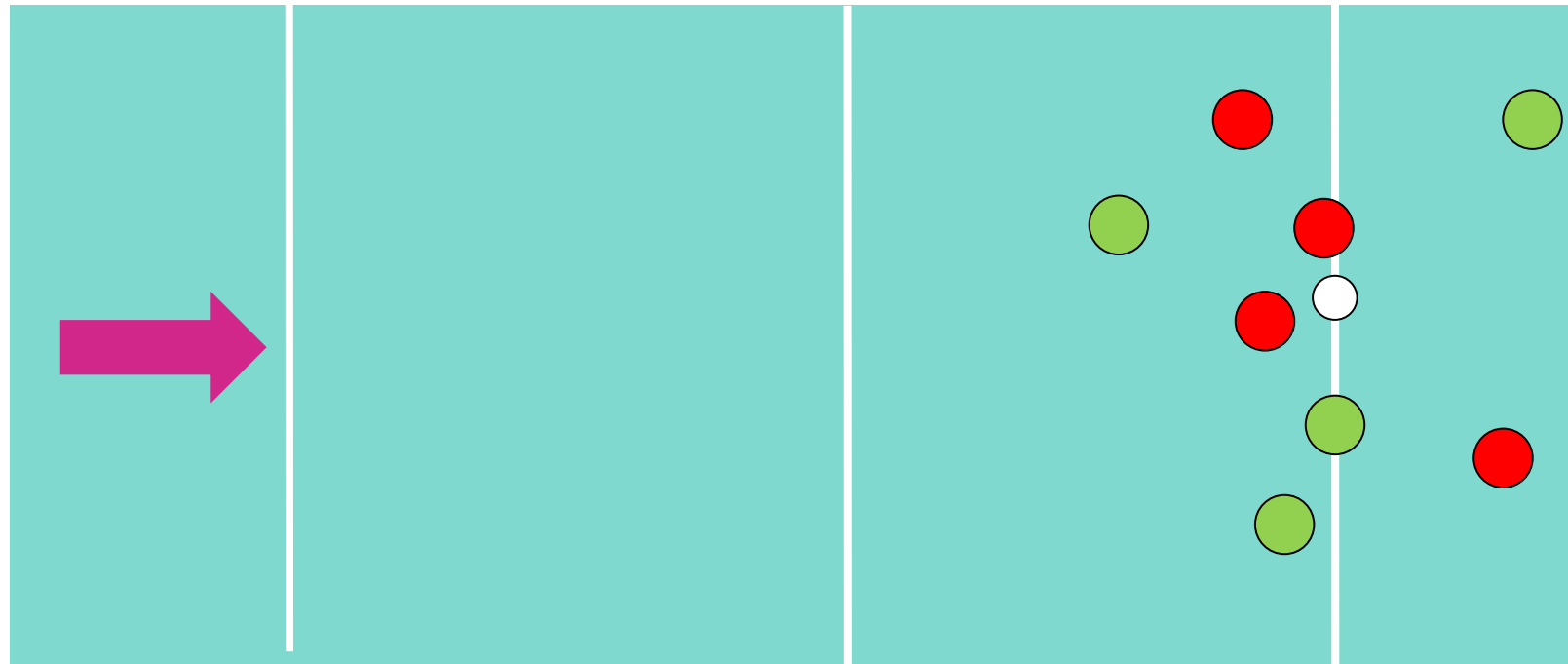
# 02.3 Klassifizierung | Messung

Klassifizierung - Beispiel bei 40 Fuß  
Messen + Aufzeichnen der nächstgelegenen  
3 Kugeln (in cm)



# 02.3 Klassifizierung | Messung

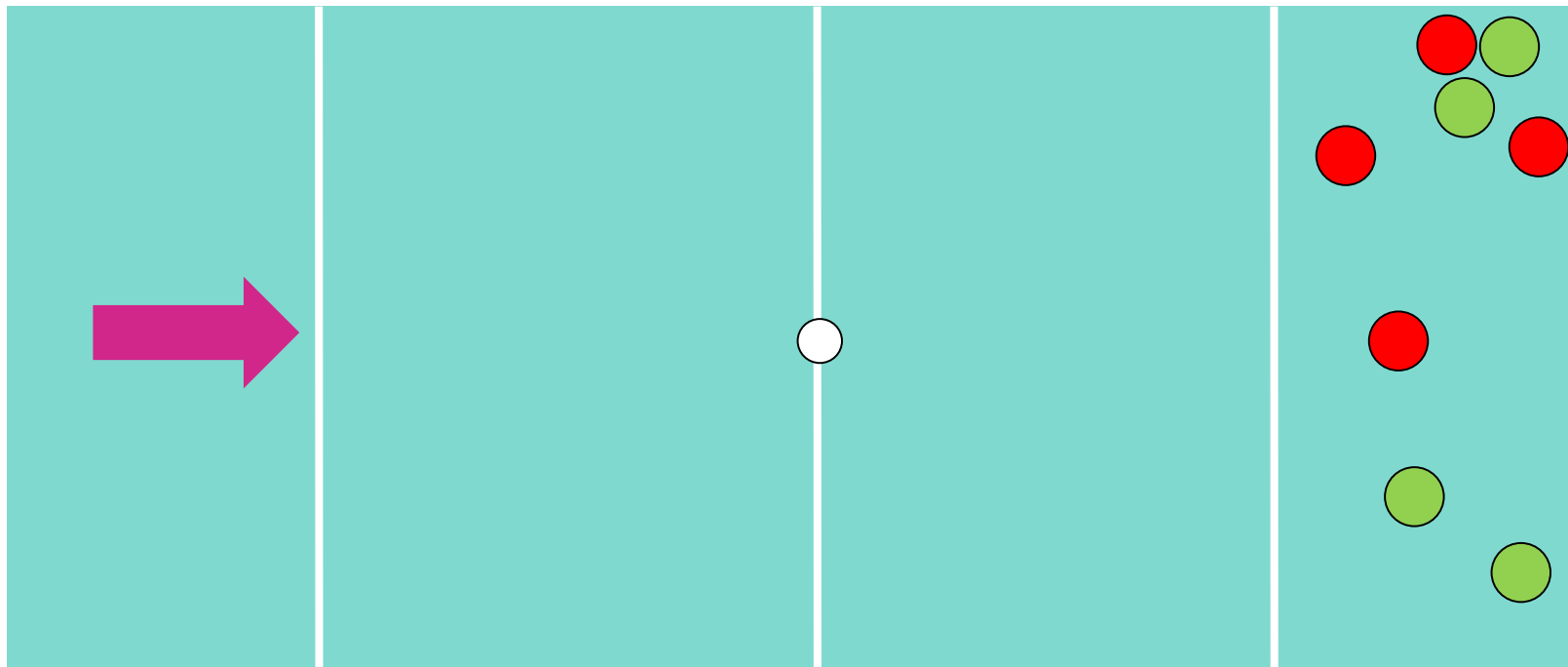
Klassifizierung - Beispiel @ Foullinie  
Messen + Aufzeichnen der nächstgelegenen  
3 Kugeln (in cm)



# 02.3 Klassifizierung | Messung



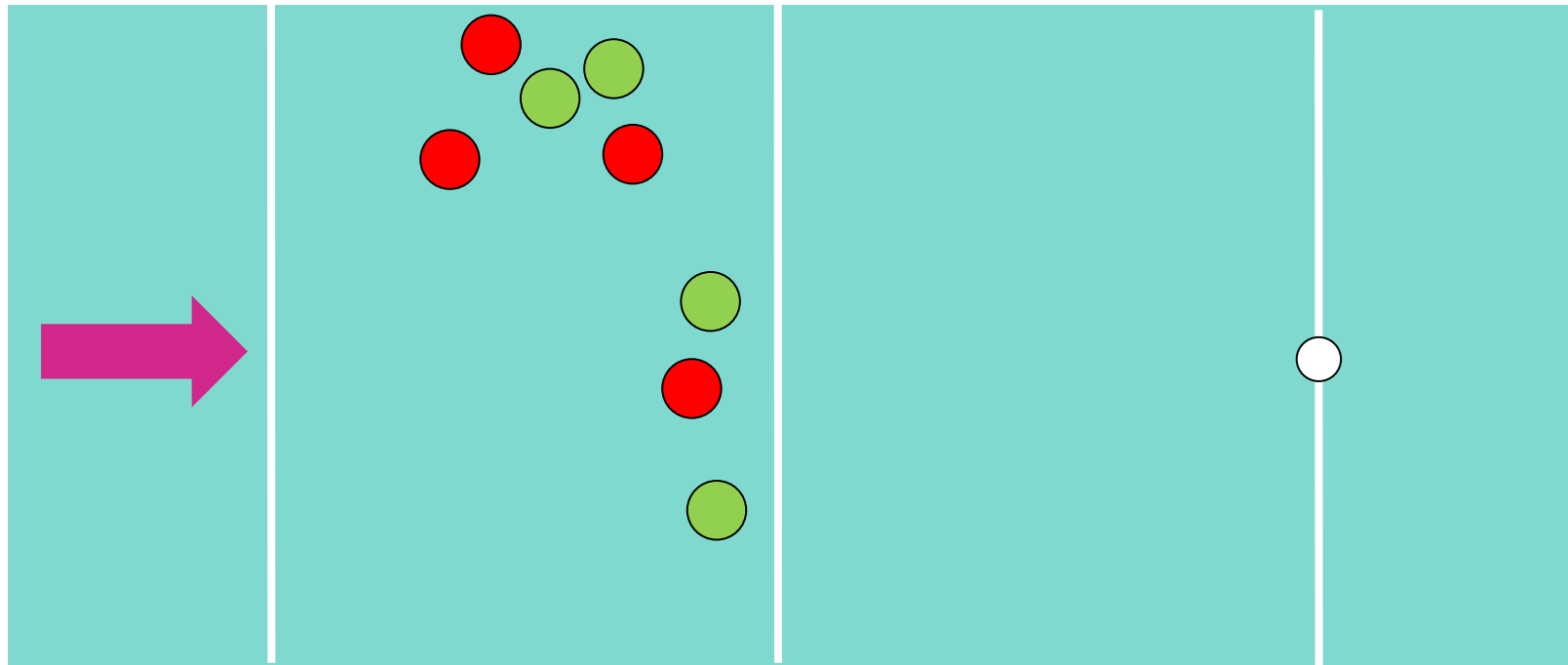
**Klassifizierung - Das ist eine Möglichkeit!**



# 02.3 Klassifizierung | Messung

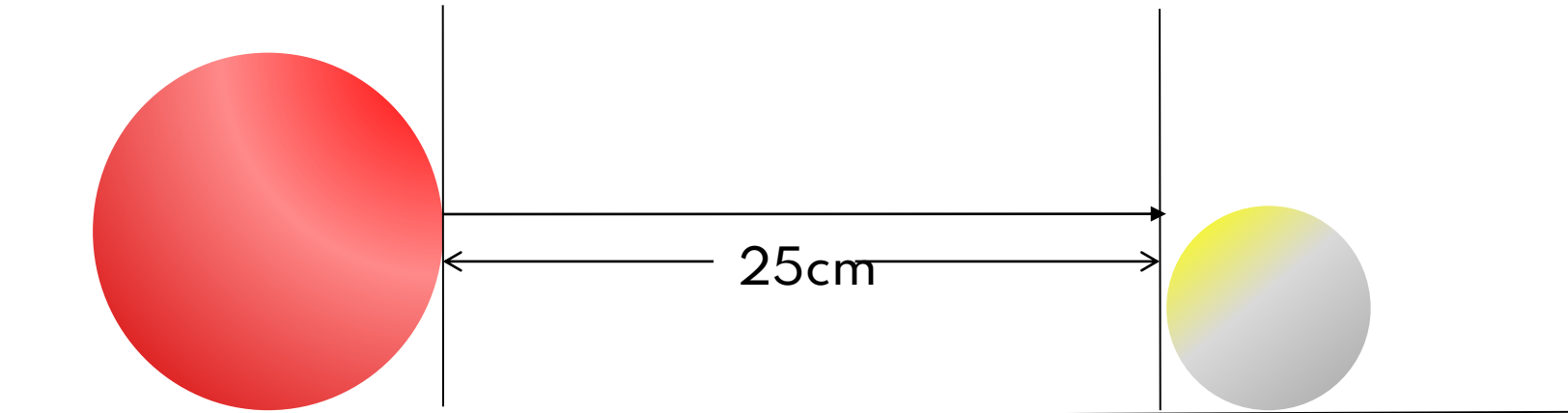


Klassifizierung - diesauch



## 02.3 Klassifizierung I Messung (cm)

Normalerweise werden Messungen von der Seitenmitte der Bocciakugel ausgehend bis zur Seitenmitte des Pallino vorgenommen.



## 02.3 Klassifizierung I Messung



Der/die Schiedsrichter\*in legt den Balken "Krone" über die Pallina, dann legt er/die den Bocce-Balken auf die Krone.

Der/die Linienrichter\*in notiert die Messung in Zentimetern.

Der/die dritte Offizielle kann zur Unterstützung beim Messen hinzugezogen werden.



# 02.4 Klassifizierung | Spielbericht

## Spielbericht/Scorecard der Klassifizierung



Divisioning Card

BC Bocce Divisioning

Player Name: **Nicholson, Natasha**

Bib Number: **221**

Distance	1st Ball	2nd Ball	3rd Ball	Input use ONLY
9,15 m (30 feet)	25.5	48.5	55.0	
12,20 m (40 feet)				
15,25 m (50 feet)				

Referee Signature

Recorded in GMS

Total

# 03

## Sammelbereich

# 03 Sammelbereich / Staging Area



SPECIAL OLYMPICS  
**WORLD GAMES**  
BERLIN 2023



# 03 Sammelbereich / Staging Area



- Dieser Bereich ist nur für Athleten\*innen, die gerade an einem Wettbewerb teilnehmen und bald ausgerufen werden.
- Die Volunteers sorgen dafür, dass die Ausweise der Athlet\*innen kontrolliert werden, BEVOR sie die Boccia-Bahn erreichen.
- Die Athlet\*innen MÜSSEN ihre Credentials (Spieldausweis) bei sich tragen, um am Wettbewerb teilnehmen zu können. Diese werden vor dem Spiel entfernt, sobald die Angaben der Spielenden von der Spielleitung rückbestätigt worden sind.
- Der Münzwurf entscheidet, welche\*r Spieler\*in/welches Team mit welcher Farbe spielen wird und wer den Pallino-Vorteil hat.



# 04

## Wettbewerbe

# 04.1 Wettbewerb | Format



- Alle Wettbewerbe – Einzel, Doppel, Teams, Unified Doppels, Unified Teams – innerhalb dieses Wettkampfes werden im \_\_\_\_\_ (Beispiel: Lucky Loser, Round Robin, K.O. System) Format ausgetragen.
  - d. h., ein\*e Spieler\*in/ein Team spielt mindestens drei oder vier Spiele in seiner\*ihrer Gruppe.
- Wir spielen Round Robin. Als Beispiel in einer 6er Gruppe:
  - **Wettbewerb:**
    - Bahn 1 Bahn 2 Bahn 3
    - 1 vs 2 3 vs 4 5 vs 6
    - 3 vs 6 1 vs 5 2 vs 4
    - 4 vs 5 2 vs 6 1 vs
  - **Finale:**
    - Die Ergebnisse aus den Vorrunden werden genutzt, um die Finalspiele zu spielen:
    - Bahn 1 Bahn 2 Bahn 3
    - Spiel um Goldmedaille; Spiel um Bronzemedaille; Spiel um 5. und 6. Platz→
    - 1 vs 2 3 vs 4 5 vs 6

# 04.2 Wettbewerb | Spielerrotation im Doppel/ Team



Jedes Mitglied des Teams kann den Pallino und die erste Kugel übernehmen.

Es gibt keine feste Reihenfolge, wer zuerst spielt. Die Coaches dürfen die Reihenfolge festlegen, NICHT die Offiziellen.

Die Spielreihenfolge innerhalb eines Teams kann sich von Spielsatz zu Spielsatz ändern. Bestimmende Faktoren sind dabei:

- Der\*die Spieler\*in, die\*der den Pallino wirft, MUSS die erste Kugel werfen.
- Kein\*e Spieler\*in kann mehr als die ihm zugeteilte Anzahl spielen.

# 04.3 Wettbewerb | Bewertung



Notwendige Punktzahl, um das Spiel zu beenden:

- Vier-Spieler-Team (Teams/Unified Teams)
  - eine Kugel pro Spieler = 16 Punkte
- Zwei-Spieler-Team (Doppel/Unified Doppel)
  - zwei Kugeln pro Spieler = 12 Punkte
- Ein-Spieler-Team (Einzel)
  - vier Kugeln pro Spieler = 12 Punkte

# 04.3 Wettbewerb | Zeitplan



- Team-Wettbewerbe dauern 30/40 Minuten oder 16 Punkte (je nachdem, was zuerst eintritt).
- Einzel und Doppel werden bis 20/30 Minuten oder 12 Punkte gespielt (je nachdem, was zuerst eintritt).
- Die Spiele (und die Zeitmessung) beginnen, sobald die Spieler\*innen bereit sind und der Pallino geworfen wurde.
- Wenn ein Spielsatz noch läuft, wenn die Stoppuhr (zum Spielende) ertönt und fünf oder mehr Kugeln gespielt wurden, werden unabhängig von der Art des Wettbewerbs die restlichen drei Kugeln ebenfalls gespielt.
- WENN ABER weniger als fünf Kugeln gespielt wurden, wird das Spiel sofort beendet, und das Endergebnis des Spiels wird aus dem Punktestand zum Zeitpunkt des letzten gespielten Spielsatzes ermittelt.

# 04.4 Wettbewerb – Die Drei-Versuche-Regel

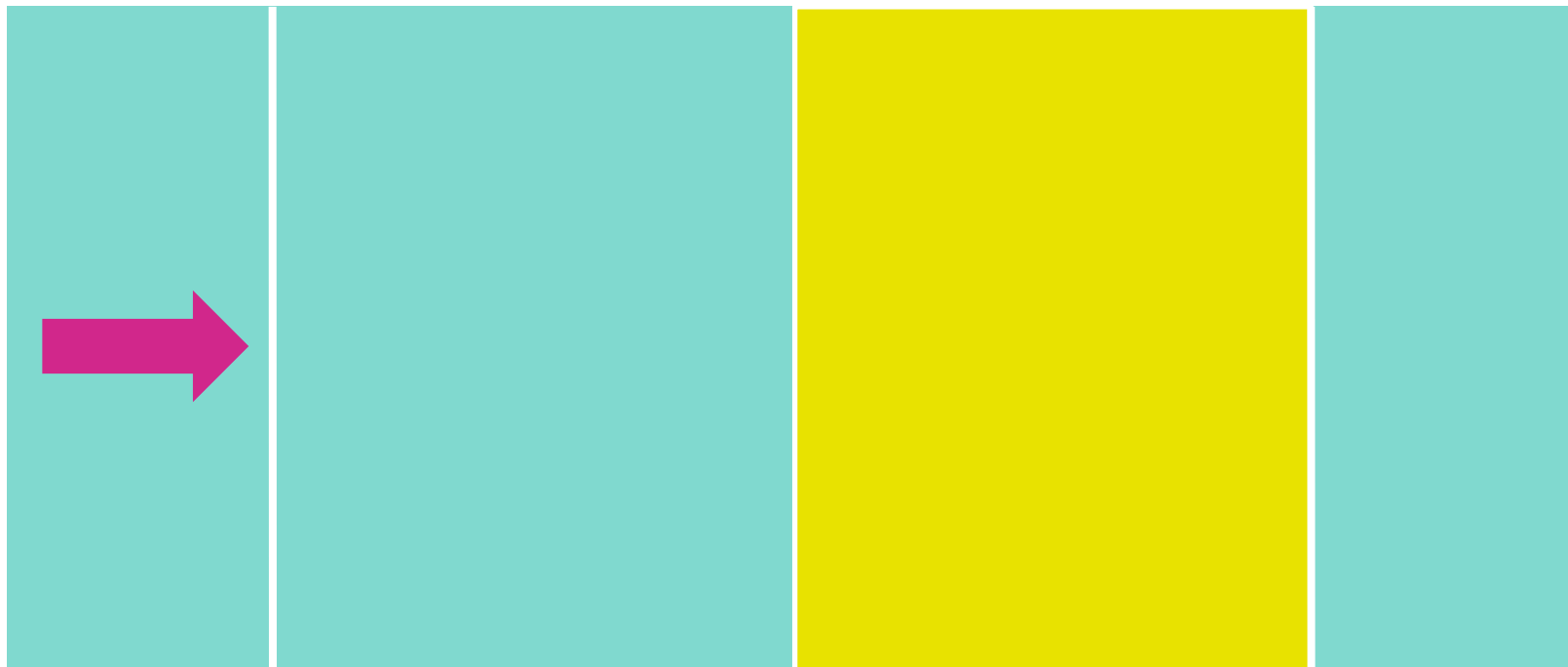


- Das Team, das den Pallino besitzt, hat **drei** Versuche, den Pallino jenseits der Mittellinie (30 Fuß) und vor der gegenüberliegenden Foullinie (50 Fuß) zu platzieren.
- Wenn diese drei Versuche erfolglos bleiben
  - hat das gegnerische Team **eine** Gelegenheit, den Pallino zu platzieren. ... dahinter und davor.
- Bleibt dieser eine Versuch erfolglos, **platziert** der\* die Schiedsrichter\* in den Pallino in der Mitte des Spielfeldes an der 40-Fuß-Markierung (gegenüberliegende Foullinie).
- Allerdings verliert kein Team zu irgendeinem Zeitpunkt seinen verdienten Pallinovorteil, der darin besteht, die erste Kugel werfen zu dürfen.

# 04.4 Wettbewerb – Die Drei-Versuche-Regel



SPECIAL OLYMPICS  
**WORLD GAMES**  
BERLIN 2023



# 04.5 Wettbewerb | Spielbericht /Scorecard



- Wenn beide Trainer\*innen/Athlet\*innen mit dem Ergebnis einverstanden sind, müssen sie am Ende des Wettbewerbs den Spielbericht/Scorecard unterschreiben.
- Der Schiedsrichter muss den Spielbericht/Scorecard am Ende jedes Spiels unterschreiben, um diese zu bestätigen.
- Falls es während des Spiels zu einem Zwischenfall kommt, bitte einen kurzen Bericht über den Vorfall auf die Rückseite des Spielberichts/Scorecard schreiben.

# 04.6 Wettbewerb | Sammelbereich



- Am Ende des Spiels werden die Spielenden/Teams und der\*die Head Coach so schnell wie möglich zum Sammelbereich, damit die Bahn für das nächste Spiel vorbereitet werden kann.
- Bitte verursacht also keine Verzögerungen!



SPECIAL OLYMPICS  
**WORLD GAMES**  
BERLIN 2023

# FRAGEN?

Viel Spaß und großartige Spiele!

**Vielen Dank an die Verantwortlichen für  
die Erstellung der Inhalte.**

**Cylina Blümner  
Debra Potenberg  
Jürgen Hatzenbühler  
Petra Schausen  
Kontakt: [bocce@berlin2023.org](mailto:bocce@berlin2023.org)**

Wenn Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte an eine  
der oben genannten Personen

WITH FUNDING FROM



PREMIUM PARTNERS





SPECIAL OLYMPICS  
**WORLD GAMES**  
BERLIN 2023

# LOC Kontaktperson

**Peter Lynott**

Coordinator Sports Development

- [peter.lynott@berlin2023.org](mailto:peter.lynott@berlin2023.org)

